INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de formación	Animación 3D.
Proyecto formativo	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo.
Fase proyecto	Hacer.
Resultado de aprendizaje	240202501-04 - Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.
Actividad de aprendizaje	GA4-240202501-AA1 - Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.
Evidencia de producto	Mapa mental. GA4-240202501-AA1-EV02.
Criterios de evaluación Hace uso de vocabulario relacionado con familia, aficiones e intereses, trabajo, viajes y hechos de actualidad, en textos orales y escritos.	

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1	El mapa representa (*Personal Learning Environment*) PLE a partir de sus estrategias de aprendizaje de una lengua extranjera y su aplicación a su entorno laboral inmediato haciendo buen uso del idioma inglés.			30%
2	Se representan ideas, textos y algunos elementos gramaticales que permiten evidenciar el manejo del idioma extranjero inglés.			20%
3	El aprendiz en el esquema del mapa mental hace una muestra evidente el espaciamiento para acomodar de manera equilibrada las ideas o subtemas.			15%
4	Los temas y subtemas están articulados y jerarquizados según el sentido de las manecillas del reloj			15%
5	La organización de la información da cuenta de la coherencia y cohesión entre los conceptos y uso del vocabulario propuesto en el componente formativo.			5%
6	Cumple con todos los requisitos para el desarrollo del PLE.			5%
7	La entrega se realiza en las fechas establecidas por el instructor.			5%

8	Desarrolla la evidencia según indicaciones del instructor y la envía a través de la plataforma virtual de aprendizaje.			5%

3. EVALUACIÓN

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____